



CARACTERÍSTICAS METROLÓGICAS

- ◆ ALCANSE MÁXIMO: 30 a 100 toneladas
- ◆ ERROR MÁXIMO TOLERADO: (emt) De acuerdo con la NOM-010

CELDAS DE CARGA

◆ FUNCIONAMIENTO: 100% electronico

TOTALMENTE DE ACERO A-36 ◆ TORNILLERÍA GALVANIZADA

CONSTRUCCIÓN

- MÓDULOS DESARMABLES
- Y FÁCILMENTE TRANSPORTABLE
- PLACA ANTIDERRAPANTE

PRECISIÓN Y CONFIABILIDAD



Capacidad: 30 T Resistencia eléctrica de salida: 702 ± 10 Ω Sensibilidad: $3.0 \pm 0.003 \text{ mV/V}$ Límite de sobrecarga: 120% de la capacidad nominal Material: Aleación de acero Error: ± 0.03% de la capacidad nominal Resistecia eléctrica de entrada: $750 \pm 10\Omega$

PLATAFORMA 100% DE ACERO CON / SIN FOSA

OPCIÓN

MODELO	MATERIAL	INSTALECIÓN (CON / SIN FOSA)	MEDIDAS (METROS)	CAPACIDAD MÁXIMA	RESOLUCIÓN (KILOGRAMOS)
BC-A6	100% ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 6	30	10
BC-A9	100% ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 9	30	10
BC-A12	100% ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 12	40	10
BC-A18	100% ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 18	80 	20 TRIIMENTS
BC-A22	100% ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 22	80	20
BC-A32	10 <mark>0</mark> % ACERO	CON / SIN FOSA	3.00 X 32	80-100	20



BENEFICIOS

- PLATAFORMA PORTÁTIL
- ACCESO POR LA PARTE SUPERIOR DE LA PLATAFORMA
- NO REQUIERE COLAR LOSA DE CONCRETO

SE PUEDE INSTALAR EN CUALQUIER PARTE DEL PAÍS

PLATAFORMA DE CONCRETO CON / SIN FOSA

OPCIÓN B

MODELO	MATERIAL	INSTALECIÓN (CON / SIN FOSA)	MEDIDAS (METROS)	CAPACIDAD MÁXIMA (TONELADAS)	RESOLUCIÓN (KILOGRAMOS)
BC-AC6	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 6	30	10
BC-AC9	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 9	30	10
BC-AC12	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 12	40	10
BC-AC18	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 18	80 JUNIU INIC	20 TRUMENTS
BC-AC22	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 22	80	20
BC-AC32	ACERO/CONCRETO	CON / SIN FOSA	3.00 X 32	80-100	20



RESISTENCIA A INTEMPERIE

BENEFICIOS

- ◆ MENOR TIEMPO DE FABRICACIÓN
 - ♦ AHORRO EN EL SERVICIO DE LOGISTICA E INSTALACIÓN

Y DURABILIDAD

ALTA RESISTENCIA

ventas@basculasdita.com.mx

Ofic. 442 484 2080 areacomercial@basculasdita.com.x Whats. 442 896 0006